



LATVIJAS SKOLĒNU 76. SPARTAKIĀDE

APSTIPRINU:
LSSF prezidents Andris Lukss
2023. g. 10. janvārī.

“TAUTAS BUMBA” NOLIKUMS

**Finālspeles notiks ar Mikasa bumbām – modelis:
Mikasa SKV5 FIVB Official Kids Volleyball. Nodrošinās LSSF**

1.Mērķis un uzdevumi.

- 1.Popularizēt “Tautas bumbas” spēli jaunāko klašu skolēnu vidū.
- 2.Noskaidrot labākās skolu komandas Latvijā.

2.Vadība.

Sacensības organizē LSSF sadarbībā ar Dobeles Sporta halli un Dobeles 1. vidusskolu.
Sacensību tiešo vadību veic tās apstiprinātā tiesnešu kolēģija.
Sacensību galvenā tiesnese Danute Balčūne, Dobeles 1. vidusskolas sporta skolotāja.

3. Vieta un laiks.

Sacensības notiek 4 posmos : skolās, novados un pilsētās, reģionos un valsts mērogā.

Finālsacensības notiks **3. martā** Dobeles sporta hallē Adrese: Tērvetes 10.
Sacensību sākums plkst. 11.00.

Komandu reģistrācija, dalībnieku precizēšana notiks 3. martā no plkst.9.30 līdz 10.20.
Komandas pārstāvju sanāksme plkst. 10.20 1. stāvā mandātu komisijas zālē.

4. Dalībnieki.

Finālsacensībās piedalās Latvijas reģionu sacensību uzvarētāji:

Rīgu var pārstāvēt	- 3 labākās zēnu un 3 meiteņu komandas,
Vidzemes „Gaujas” reģionu	- 2 labākās zēnu un 2 meiteņu komandas,
Kurzemes reģions	- 2 labākās zēnu un 2 meiteņu komandas,
Zemgales reģions	- 2 labākās zēnu un 2 meiteņu komandas,
Latgales reģions	- 2 labākās zēnu un 2 meiteņu komandas,
Vidzemes „Daugava” reģionu	- 2 labākās zēnu un 2 meiteņu komandas,

Sacensībās piedalās 2011.- 2013.gadā dzimušie zēni un meitenes.
Komandas sastāvs: 13 spēlētāji un 1 skolotājs .
Laukumā spēlē 9 spēlētāji: 8 spēlētāji laukumā un kapteinis.

**Finālspeles spēlēs ar MIKASA bumbām – modelis - Mikasa SKV5 FIVB
Official Kids Volleyball**

Komanda sacensībās piedalās vienādā sporta formā.
Ar sacensību spēļu bumbām nodrošina LSSF.

5. Sarīkošanas kārtība un vērtējums.

Sacensību kārtību un sistēmu vērtējumu noteiks pēc pieteikumu saņemšanas.
Komandu izlozi apakšgrupās veic Dobeles sporta skolas darbinieki.
Apakšgrupās komandas spēlē katra ar katru. Finālspeļu kārtību tiek apstiprina pārstāvju sanāksmē.

Spēles notiks pamatojoties uz sacensību noteikumiem (skatīt pielikumu)

6. Apbalvošana.

Sacensību godalgoto vietu ieguvējas komandas zēnu un meiteņu konkurencē saņem LSSF diplomu un kausu, bet komandas individuālie dalībnieki saņems medaļas un diplomus.

7. Pieteikumi

Komandas savu piedalīšanos apstiprina līdz 2023. gada 28. februārim Andrim Luksam, elektroniski e – pasts andris.lukss@inbox.lv

Pēc iepriekšējā pieteikuma nosūtīšanas, pārliecinieties par tā saņemšanu, zvanot A. Luksam mob. tel. **29388661**.

Vārdisko pieteikuma oriģinālu jāiesniedz mandātu komisijā 3. martā no plkst. 9.00- 10.30

8. Finanšu nosacījumi.

Sacensību komandējuma izdevumus (transporta izdevumi u.c.) sedz komandējošās organizācijas. Sacensību organizatoriskos izdevumus (bāzes īre, kausi, diplomi, tiesnešu dienas nauda, medpersonāla apmaksā, kancelejas izdevumi, spēļu bumbu iegāde) sedz LSSF.

9. Dalības maksa

Dalības maksa par komandu 30,00 eiro

Dalības maksu jāapmaksā ar pārskaitījumu, jāsaņemas ar A. Luksu – tel.29388661, jāatsūta skolas rekvizīti uz e-pasts: andris.lukss@inbox.lv , lai sagatavotu rēķinu un nosūtītu to apmaksai. Dalības maksa nav jāmaksā LSSF biedriem, kuri samaksājuši biedra naudu par 2023.gadu.

LATVIJAS REPUBLIKAS
SKOLĒNU SPARTAKIĀDE MĀCĪBU IESTĀDĒM

“TAUTAS BUMBA“ :

NOTEIKUMI.

Precizēti 2008. gada 19. janvārī.

Spēles organizēšana.

- Sacensības zēniem un meitenēm notiek atsevišķi.
- Spēles ilgums: 2 X 5 minūtes, ar 1 (vienu) minūtes pārtraukumu starp puslaikiem.
- Katru puslaiku komandas uzsāk pilnā sastāvā.
- Spēles laukums 9 X 18 m. *Mazo skolu grupā laukuma izmēri varbūt samazināti.*
- Spēli tiesā vismaz 2 (divi) tiesneši, no kuriem viens ir vecākais. Vecākais tiesnesis veic izlozi pirms spēles sākuma un fiksē laiku. Pēc puslaika beigām komandas mainās laukumu pusēm, bet tiesneši laukuma puses nemaina. Ar svilpi vai balsu tiek fiksēti līniju pārkāpumi un citi spēles noteikumu pārkāpumi.

Spēles noteikumi:

1. Spēles laikā, blakus savas komandas laukumam (1,5 m attālumā no laukuma līnijas), drīkst atrasties tikai **viens komandas pārstāvis**. Rezerves spēlētāji sēž uz rezervistu sola.

2. Komandas pārstāvis piesaka galvenajam tiesnesim maiņas un spēles pārtraukumus. Skolotājs katrā puslaikā drīkst pieprasīt **vienu - 20 sekunžu** pārtraukumu. Pārtraukumu var pieteikt, kad bumba atrodas ārpus spēles, vai pie komandas, kuras pārstāvis to vēlas pieteikt pārtraukumu. Spēlētāju un kapteiņu maiņu drīkst izdarīt pārtraukumā vai *pēc 1. puslaika*.

3. Spēlē piedalās 9 spēlētāji – 8 laukumā spēlētāji un komandas kapteinis, kurš atrodas aiz pretinieka komandas laukuma gala līnijas. Spēli sāk ar kapteiņa pārmetienu savai komandai. *Mazo pamatskolu grupā līdz 120 skoln.) spēlētāju skaits var būt mazāks (to nosaka nolikums).*

4. Dalībniekiem, kuriem trāpa ar bumbu, jāatstāj laukums. Kapteinim un palīgiem /izsistie dalībnieki/ ir aizliegts, skrienot pēc bumbas, šķērsot sānu un gala laukuma līnijas un mest bumbu no sānu līnijas. **Izsistie**

dalībnieki drīkst mest un izsist pretinieka komandas dalībniekus no gala līnijas, kur spēlē viņu komandas kapteinis.

5. Ieskaita tikai tiešu trāpījumu pretinieka komandas spēlētājam (pēc bumbas atlēciena no grīdas vai no cita spēlētāja trāpījums neskaitās).

6. Ja spēlētājs, kurš atrodas laukumā, pārtver bumbu lidojumā, tad viņš var pats mest bumbu, atdot to savas komandas biedram vai kapteinim.

7. Spēlētāji, izpildot metienu, nedrīkst pārkāpt vai uzkāpt uz laukuma robežlīnijas. Šī pārkāpuma gadījumā bumba nododama pretiniekam, bet ja šādā metienā ir trāpīts pretiniekam, tas neskaitās izsists. Ja izvairoties no pretinieka trāpījuma vai notverot spēcīgu pretinieka metienu, spēlētājs pārkāpj laukuma līniju, tad viņš skaitās izsists un pamet laukumu.

9. Ja ķerot bumbu, spēlētāks to izlaiž no rokām, trāpījums skaitās jebkurā gadījumā, izņemot, ja tas pats spēlētājs atkārtoti to noķer, pirms bumba skārusi citu spēlētāju vai grīdu.

10. Ja bumba nokrīt ārpus laukuma, tad līdz iedomātajam viduslīnijas pagarinājumam to drīkst ņemt tikai tās komandas kapteinis un viņa palīgi, kura pusē bumba ir atrodas. **Laukuma spēlētājs drīkst ķert bumbu, kas lidojuma laikā atrodas ārpus laukuma, neuzkāpjot vai nepārkāpjot laukuma līniju.**

11. Ja komanda novilcina metienu vai saspēlējas, nemēģinot trāpīt pretiniekam, bumbu atdot pretinieka komandai (to izšķir vecākais tiesnesis). **Atļauts izdarīt 2 saspēles starp kapteini un komandu, pēc kurām jāseko metienam pa pretinieka komandas spēlētāju.**

Kad visi laukuma spēlētāji ir izsisti, laukumā iet kapteinis un viņam tiek atdota bumba. Šajā brīdī laiks netiek apturēts un spēle netiek pārtraukta.

13. Spēles puslaiks beidzas, ja tiek izsisti visi laukuma spēlētāji un kapteinis vai ir pagājušas spēles puslaika 5 (piecas) minūtes.

14. Ja kāds no komandas (laukuma spēlētājs, kapteinis, rezervists, skolotājs vai cita ar komandu saistīta persona) spēles laikā uzvedas nesportiski, tiesnesis komandu soda, pieskaitot trāpījumu. Atkārtotu pārkāpumu gadījumā personu nesportiskas uzvedības dēļ, tiesnesis drīkst piešķirt zaudējumu puslaikā ar — 0 (nulle) punktu = W : 9. Atkārtotas nedisciplinētības gadījumā komandu diskvalificē.

15. Uzvar komanda, kura abos puslaikos kopā izsitusi vairāk pretinieka komandas spēlētājus.

16. Spēles rezultātu nosaka saskaitot laukumā palikušos spēlētājus un kapteini. **Spēlēs par godalgotajām vietām (finālspeles) neizšķirta rezultāta gadījumā spēlē 3 min. pagarinājumu. Pagarinājuma spēli sāk ar pilnu sastāvu. Pirms spēles pagarinājuma skolotājs var pieprasīt 3 (vienu) minūtes pārtraukumu.**

17. Par uzvaru komanda iegūst **3** punktus; par neizšķirtu — **2** punktus; par zaudējumu — **1** punktu; par neierašanos uz spēli (atteikšanās turpināt spēli) vai par sodu komanda saņem nulle punktu — 0 (nulle) = W : 9.

18. Vienāda punktu skaita gadījumā divām komandām, augstāku vietu iegūst savstarpējā spēlē uzvarētāja komanda. Ja tā beigusies neizšķirti, priekšroka komandai, kurai labāka punktu starpība visās spēlēs. Ja vienāds punktu skaits ir 3 un vairākām komandām, augstākā vietā ierindojas komanda, kurai ir labāka izsisto un laukumā palikušo spēlētāju attiecība.

P.S Teksts, kas rakstīts "italic" ir 19.01. 2008. izdarītās izmaiņas.



PIETEIKUMS.

Spēle "Tautas bumba"

LR skolēnu 76. spartakiāde

Dobele
Vieta

3.03.2023.
datums

1. _____
/ skolas nosaukums /

2. _____
/ skolas adrese /

3. _____
/ atbildīgās personas V. U. /

4. _____
/ SKOLAS tālruņa NR, e-pasts. , /

5. _____
/ skolotāja tālruņa nr. e-pasts /

6. _____
/Skolas rekviziti /

Nr.	Dalībnieka vārds, uzvārds	Personas kods (Pirmie 6 cipari)	Ar kārtības un drošības noteikumiem sacensībās esmu iepazīstināts (paraksts)
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
Rezervē			

Skolas direktors- _____
/ paraksts/ _____
Vārds , Uzvārds.

Atbildīgā persona- _____
/paraksts/ _____
Vārds, uzvārds.

Z. V.

P.S Pieteikums jāizpilda datorrakstā atsevišķi zēnu un meiteņu komandām.